

ORK POD RACER



HUMILLADO

Descarta esta carta para robar una carta al azar de la mano de uno de tus oponentes.

"Erez muy kanijo para llevar ezo"

5

Turno propio

ORK POD RACER



HUMILLADO

Descarta esta carta para robar una carta al azar de la mano de uno de tus oponentes.

"Erez muy kanijo para llevar ezo"

5

Turno propio

ORK POD RACER



HUMILLADO

Descarta esta carta para robar una carta al azar de la mano de uno de tus oponentes.

"Erez muy kanijo para llevar ezo"

5

Turno propio

ORK POD RACER



PERICIA

Usa esta carta para superar automáticamente, cualquier tirada de pericia. Incluso después de haber fallado una tirada.

"Molo mucho más que tú"

5

Cualquier momento

ORK POD RACER



PERICIA

Usa esta carta para superar automáticamente, cualquier tirada de pericia. Incluso después de haber fallado una tirada.

"Molo mucho más que tú"

5

Cualquier momento

ORK POD RACER



PERICIA

Usa esta carta para superar automáticamente, cualquier tirada de pericia. Incluso después de haber fallado una tirada.

"Molo mucho más que tú"

5

Cualquier momento

ORK POD RACER



Tomar la iniciativa

Usa esta carta para ganar la iniciativa. Puedes usarla para empezar la ronda, después de la tirada de iniciativa, o durante la ronda, antes del turno de un jugador para jugar antes que él.

"No tre creaz tan rápido muchacho"

5

Cualquier momento

ORK POD RACER



Tomar la iniciativa

Usa esta carta para ganar la iniciativa. Puedes usarla para empezar la ronda, después de la tirada de iniciativa, o durante la ronda, antes del turno de un jugador para jugar antes que él.

"No tre creaz tan rápido muchacho"

5

Cualquier momento

ORK POD RACER



Tomar la iniciativa

Usa esta carta para ganar la iniciativa. Puedes usarla para empezar la ronda, después de la tirada de iniciativa, o durante la ronda, antes del turno de un jugador para jugar antes que él.

"No tre creaz tan rápido muchacho"

5

Cualquier momento

ORK POD RACER



**CORTINA DE HUMO**

Usa esta carta cuando un oponente tire los dados para dispararte. Tu pod crea una cortina de humo, haciendo imposible impactarle, por lo que la acción y los disparos se pierden.

"¡Maldita zea! no puedo ver nada"

5

**Turno oponente**

ORK POD RACER



**CORTINA DE HUMO**

Usa esta carta cuando un oponente tire los dados para dispararte. Tu pod crea una cortina de humo, haciendo imposible impactarle, por lo que la acción y los disparos se pierden.

"¡Maldita zea! no puedo ver nada"

5

**Turno oponente**

ORK POD RACER



**CORTINA DE HUMO**

Usa esta carta cuando un oponente tire los dados para dispararte. Tu pod crea una cortina de humo, haciendo imposible impactarle, por lo que la acción y los disparos se pierden.

"¡Maldita zea! no puedo ver nada"

5

**Turno oponente**

ORK POD RACER



**DISPARO A TRAICIÓN**

Usa esta carta en cualquier momento de tu turno. puedes realizar un disparo con la pistola o los akribilladores sin coste de acción.

"Me tenez muy Kabreado. ¡Toma Dakka!"

5

**Turno propio**

ORK POD RACER



**DISPARO A TRAICIÓN**

Usa esta carta en cualquier momento de tu turno. puedes realizar un disparo con la pistola o los akribilladores sin coste de acción.

"Me tenez muy Kabreado. ¡Toma Dakka!"

5

**Turno propio**

ORK POD RACER



**AFIZIÓN MOZKEADA**

Descarta esta carta. Un oponente a tu elección recibe un impacto de akribillador desde las gradas del público. Resuelve las tiradas como un disparo normal.

"Korre maz!! Korre maz!!... ya verá z tu zi vaz a korrer..."

5

**Cualquier momento**

ORK POD RACER



**SABOTAJE**

Usa esta carta cuando uno de tus oponentes gaste una acción para mover. De repente el Pod pierde potencia hasta ponerse en velocidad de maniobra. La acción utilizada se pierde.

"Ezto por akí y akello por allá corto y pego... ¡zorpreza terminada!"

5

**Turno oponente**

ORK POD RACER



**SABOTAJE**

Usa esta carta cuando uno de tus oponentes gaste una acción para mover. De repente el Pod pierde potencia hasta ponerse en velocidad de maniobra. La acción utilizada se pierde.

"Ezto por akí y akello por allá corto y pego... ¡zorpreza terminada!"

5

**Turno oponente**

ORK POD RACER



**SABOTAJE**

Usa esta carta cuando uno de tus oponentes gaste una acción para mover. De repente el Pod pierde potencia hasta ponerse en velocidad de maniobra. La acción utilizada se pierde.

"Ezto por akí y akello por allá corto y pego... ¡zorpreza terminada!"

5

**Turno oponente**

ORK POD RACER



**DURO DE PELAR**

El piloto sobrevive contra todo pronostico a la herida recibida. La herida que haya recibido el piloto, no se tendrá en cuenta.

"Poz era más duro de lo que parecía el tipo ezte"

5

Cualquier momento

ORK POD RACER



**TIRO DE GRACIA**

Usa esta carta antes de tirar los dados para disparar. Los disparos impactan automáticamente.

"Te tengo en mi punto de mira ezkoria kobarde"

5

Turno propio

ORK POD RACER



**TIRO DE GRACIA**

Usa esta carta antes de tirar los dados para disparar. Los disparos impactan automáticamente.

"Te tengo en mi punto de mira ezkoria kobarde"

5

Turno propio

ORK POD RACER



**MANITAZ**

Usa esta carta para quitar un daño que haya sufrido tu Pod.

"Creo que juntando ezto y ezto... Zummmm"

5

Cualquier momento

ORK POD RACER



**MANITAZ**

Usa esta carta para quitar un daño que haya sufrido tu Pod.

"Creo que juntando ezto y ezto... Zummmm"

5

Cualquier momento

ORK POD RACER



**MANITAZ**

Usa esta carta para quitar un daño que haya sufrido tu Pod.

"Creo que juntando ezto y ezto... Zummmm"

5

Cualquier momento

ORK POD RACER



**PERICIA**

Usa esta carta para superar automáticamente, cualquier tirada de pericia. Incluso después de haber fallado una tirada.

"Molo mucho más que tú"

5

Cualquier momento

ORK POD RACER



**PERICIA**

Usa esta carta para superar automáticamente, cualquier tirada de pericia. Incluso después de haber fallado una tirada.

"Molo mucho más que tú"

5

Cualquier momento

ORK POD RACER



**PERICIA**

Usa esta carta para superar automáticamente, cualquier tirada de pericia. Incluso después de haber fallado una tirada.

"Molo mucho más que tú"

5

Cualquier momento

ORK POD RACER



**GRABADA DE HUMO**

Usa esta carta en cualquier momento de tu turno.  
Coloca una zona de humo de 10 cm de diámetro detrás de tu POD. Cualquier oponente que cruce el humo deberá hacer una tirada de pericia. El humo dura hasta que vuelvas a pasar por meta.

"Ahí os dejó un regalito"

**Turno propio**

ORK POD RACER



**GRABADA DE HUMO**

Usa esta carta en cualquier momento de tu turno.  
Coloca una zona de humo de 10 cm de diámetro detrás de tu POD. Cualquier oponente que cruce el humo deberá hacer una tirada de pericia. El humo dura hasta que vuelvas a pasar por meta.

"Ahí os dejó un regalito"

**Turno propio**

ORK POD RACER



**GRABADA DE HUMO**

Usa esta carta en cualquier momento de tu turno.  
Coloca una zona de humo de 10 cm de diámetro detrás de tu POD. Cualquier oponente que cruce el humo deberá hacer una tirada de pericia. El humo dura hasta que vuelvas a pasar por meta.

"Ahí os dejó un regalito"

**Turno propio**